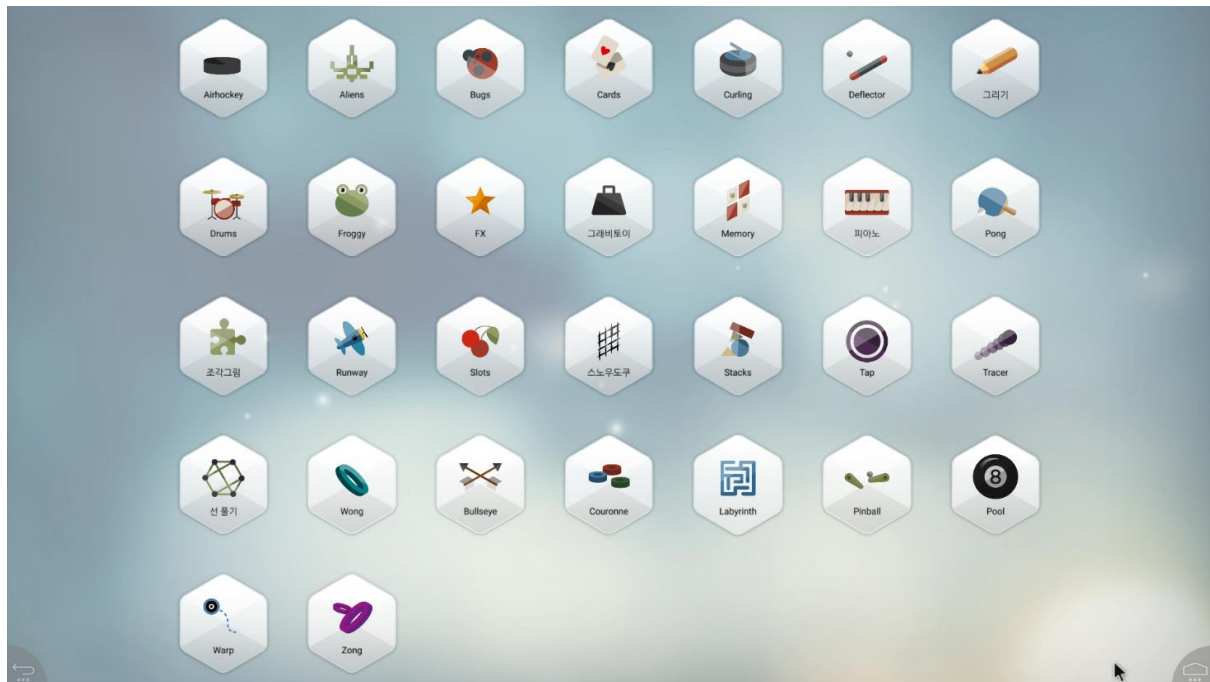




Snowflake Application 소개

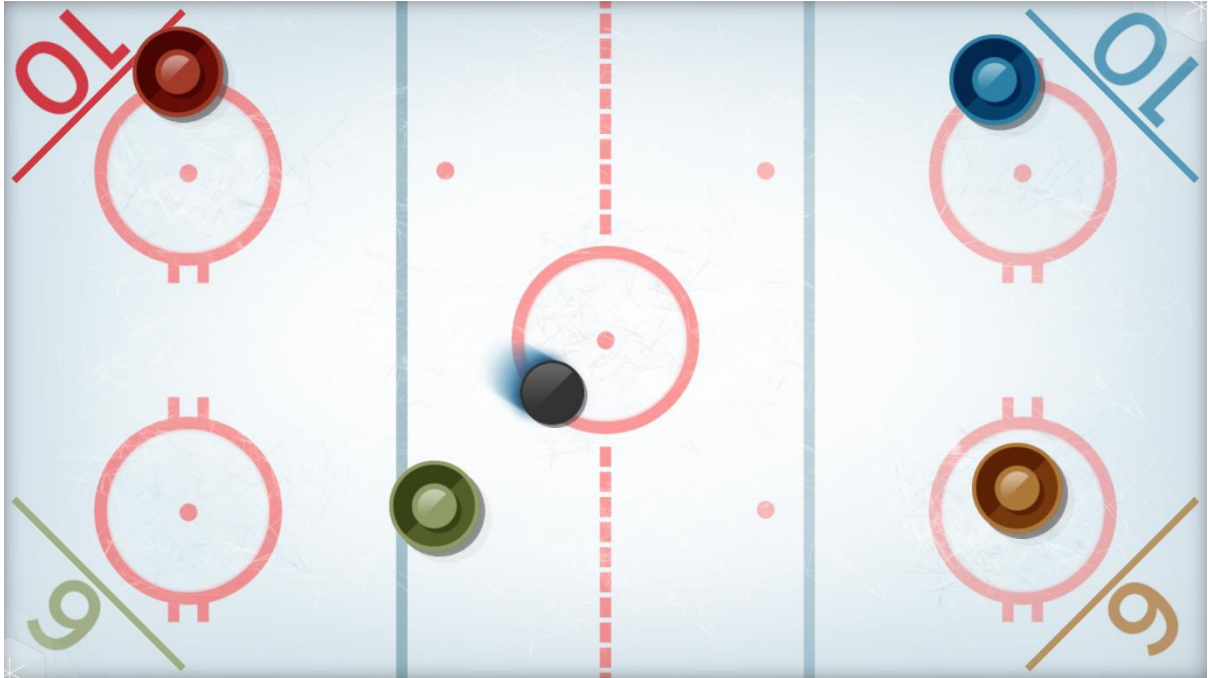
◆ 1. Snowflake Entertainment



Snowflake Entertainment 총 30개의 콘텐츠로 구성 되어 있습니다.

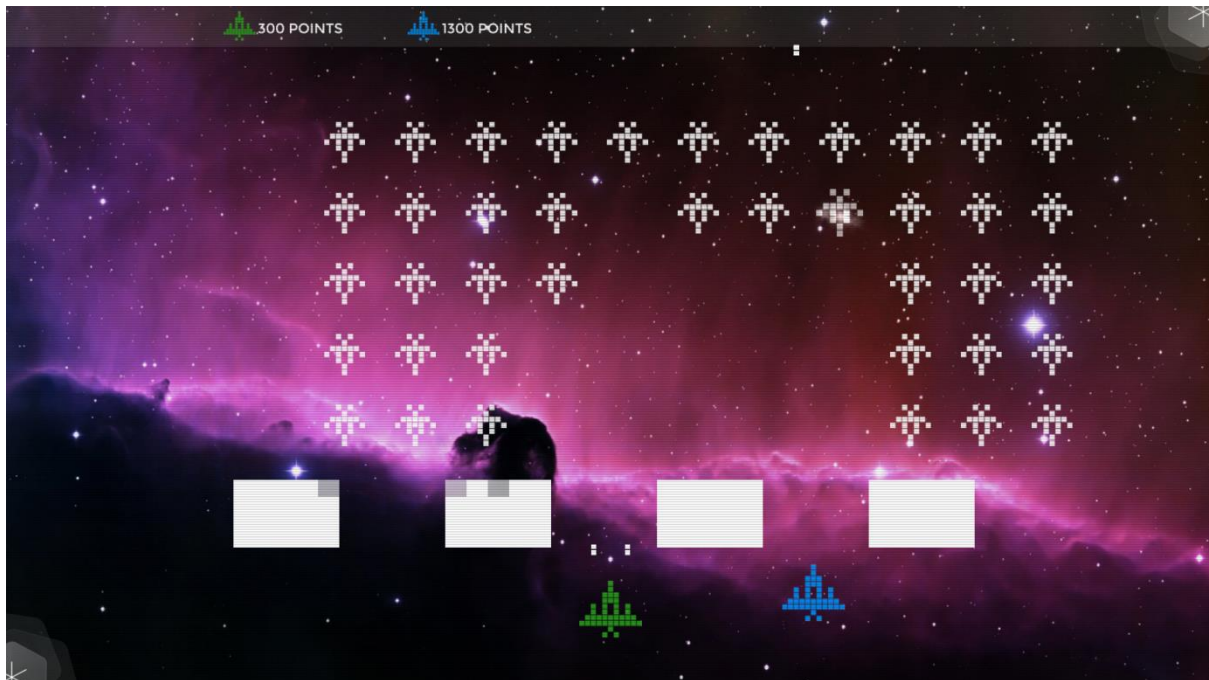
어플리케이션

◆ Air Hockey



Air Hockey는 손가락으로 패드를 움직여 펙(puck)을 쳐서 상대방의 골대에 넣는 게임입니다. 게임 시작 시, 각 플레이어는 10점의 기본점수를 가지는데 상대가 내 골대에 펙을 넣을 때마다 1점씩 감소합니다. 마지막까지 점수를 가지고 있는 플레이어가 승자가 됩니다. 4인 플레이 모드에서는 한 플레이어의 점수가 0점이 되면 게임이 끝나게 되며, 이 때 남아있는 플레이어 중 점수가 가장 높은 사람이 승자가 됩니다.

◆ Aliens



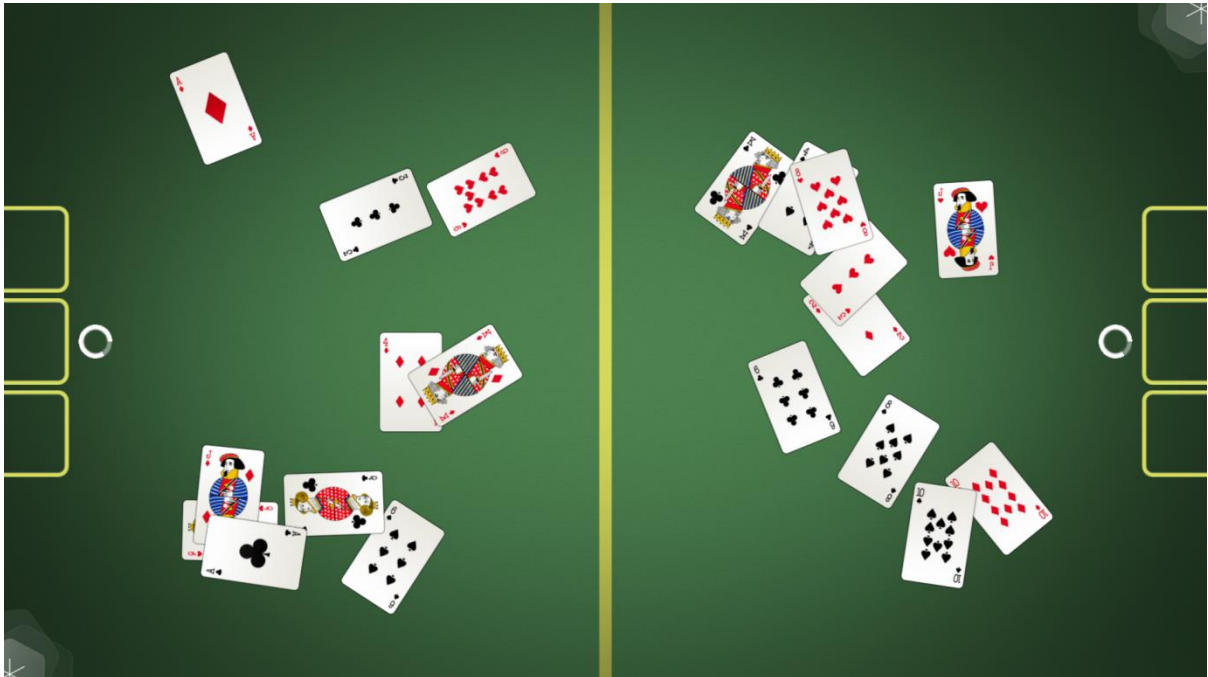
Aliens는 기존의 갤러그 게임으로, 적이 쏘는 미사일을 피해 먼저 적을 다 없애면 이기는 게임입니다. 적의 공격을 피할 수 있는 벽이 있지만 미사일을 맞으면 하나 둘씩 파괴되기 때문에 빠른 시간 안에 적을 모두 쏘아서 맞춰야 합니다. 이동할 때는 비행기를 잡고 가볍게 드래그를 하고, 미사일을 쏘 때는 비행기를 가볍게 터치해 주면 됩니다. 1~8인까지 플레이가 가능합니다.

◆ Bugs

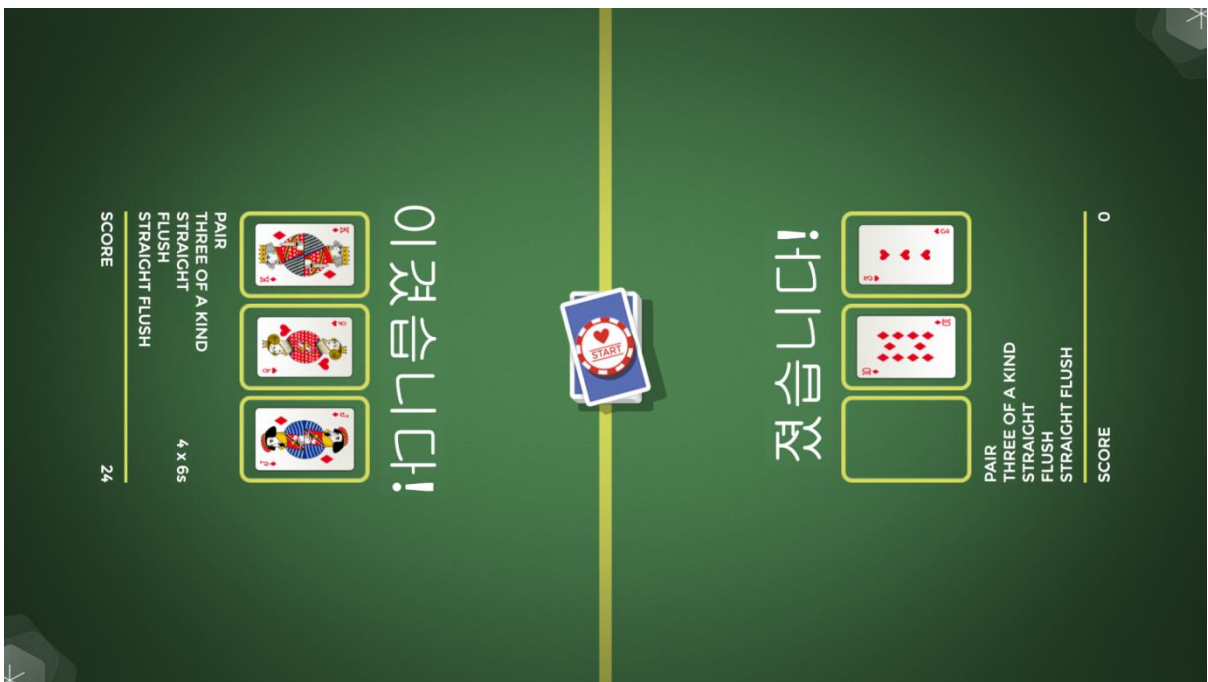


Bugs 는 같은 종류의 벌레들을 짝짓는 게임입니다. 손가락으로 드래그하여 원 안에 같은 쌍의 벌레를 넣어 짝을 지으면 됩니다. 짝을 지을 때마다 벌레는 더 큰 벌레로 합쳐 집니다. 그러나 드래그한 원 안에 같은 종이 아닌 벌레가 섞여 있을 경우에는 합쳐지지 않으므로 주의해야 합니다. 가장 먼저, 가장 큰 하나의 벌레를 만드는 플레이어가 승리하게 됩니다.

◆ Cards



Cards 는 주어진 카드들로 가장 좋은 패를 만드는 게임입니다. 플레이어는 좋은 패를 맞추기 위하여 가능한 빨리 자신의 데스크로 카드를 끌어다 놓아야 합니다. 패의 높고 낮음은 포커규칙에 따라 결정됩니다. 상대방에게서 카드를 빼앗아 올 수 없으므로 자신 쪽에 있는 카드들을 잘 활용하여야 합니다.



△ 점수획득화면

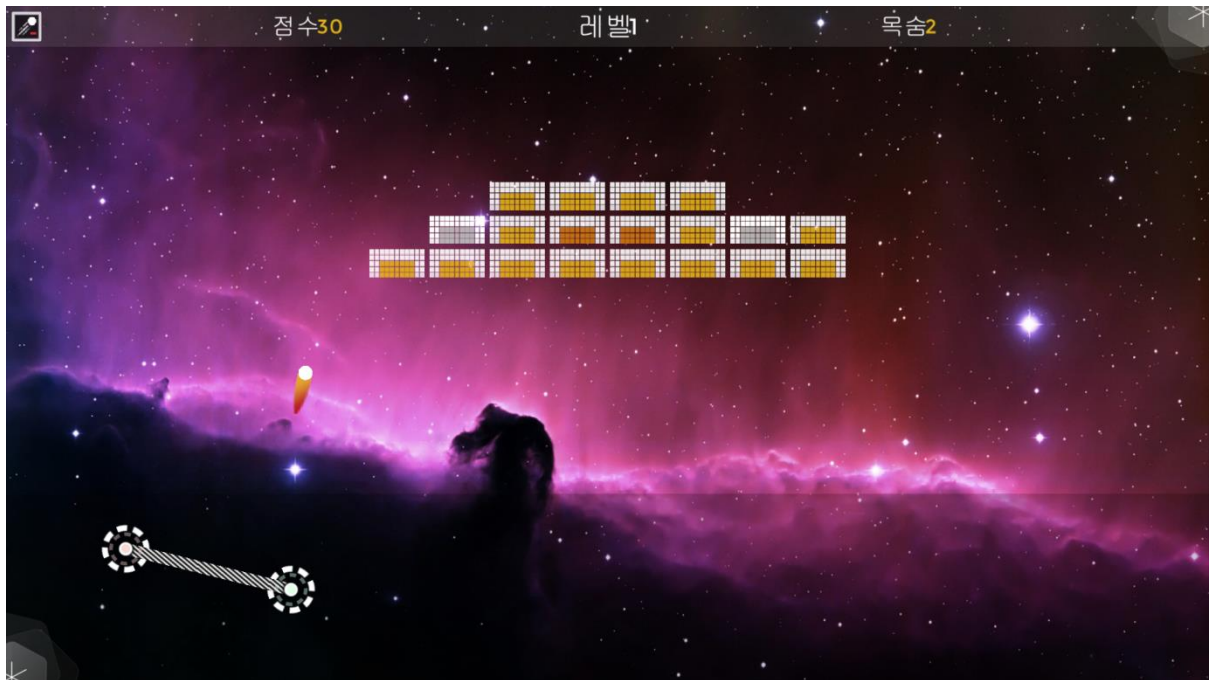
◆ Curling



Curling은 각자의 위치에 놓여진 스톤을 밀어 원 안으로 넣어서 마지막에 가장 많은 점수를 얻은 쪽이 이기는 게임입니다.

스톤 1개당 주어진 시간이 있고, 이 시간 안에 게임을 진행해야 합니다. 한 번 밀어낸 스톤은 다시 사용할 수 없으며 사용이 가능한 스톤을 이용해 쳐내어 이동시킬 수는 있습니다. 이 방법으로 상대방의 스톤을 밖으로 밀어내는 것도 가능합니다.

◆ Deflector

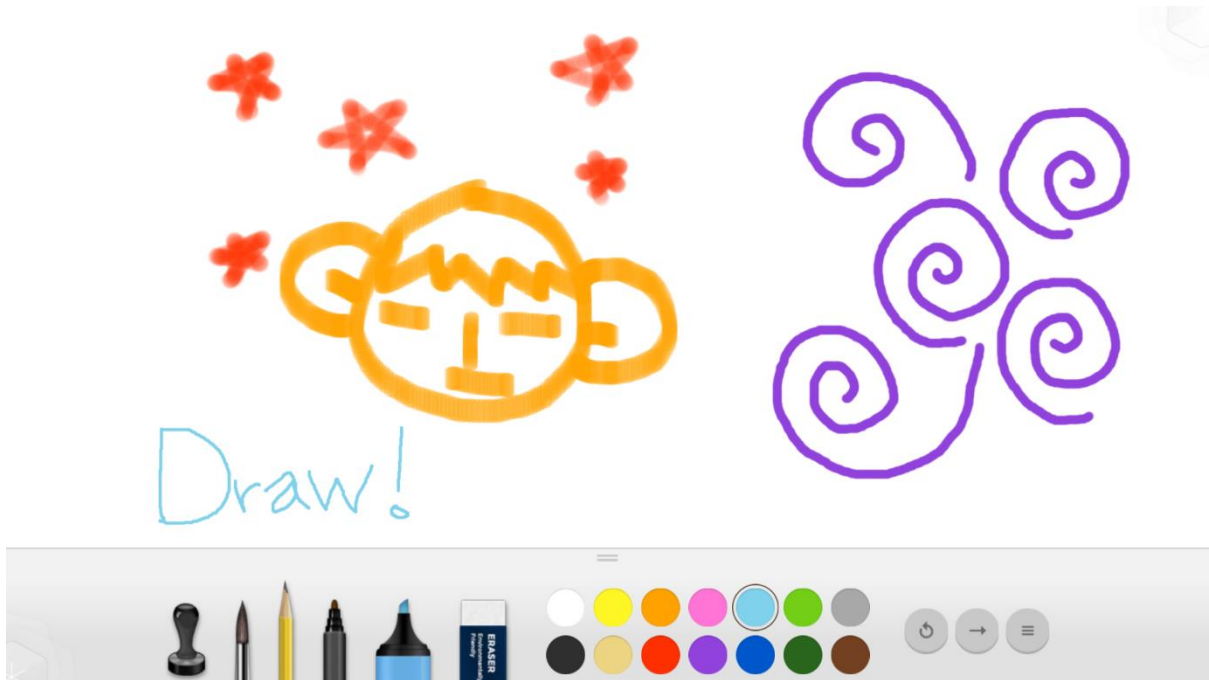


Deflector 는 떨어지는 공을 받아내어 허공의 벽돌을 모두 부수는 게임입니다.

처음 어플을 실행하고 2 포인트를 동시에 터치하면 바(bar)가 만들어지면서 공이 생성되며 게임이 시작됩니다. 일부 벽돌을 부수면 아이템을 생성하고, 이 아이템을 획득하면 2 개 이상의 공이 생성되거나 공의 속도가 빨라지거나 bar 가 길어지는 등의 효과가 나타납니다.

화면에 나타난 벽돌을 모두 부수면 다음 레벨로 이동하고 전체 9 개의 레벨이 존재합니다.

◆ Draw



Draw는 사용자가 직접 그린 작품을 컴퓨터에 저장하거나 출력할 수 있도록 해주는 그림 어플리케이션입니다.

컬러 팔레트에서 원하는 색상을 고를 수 있고 다양한 브러쉬 도구를 선택할 수도 있습니다. 사용이 간편하여 어린 사용자도 손쉽게 이용할 수 있습니다.

그림을 그리다가 지우고 싶은 부분은 '지우개' 툴을 사용하여 지울 수도 있지만, '실행 취소' 등의 버튼을 이용하여 이전 단계로 되돌아갈 수도 있습니다. 또한 스탬프를 활용하면 사용자가 자유롭게 그린 그림에 스탬프 이미지를 삽입하여 더욱 다양한 그림을 완성할 수 있습니다.

기본적으로 인쇄 기능과 이메일로 보내는 기능은 '사용하지 않음' 상태로 설치가 됩니다. 이것은 Configurator 를 통하여 '사용' 으로 변경할 수 있습니다.

◆ Drums



Drums 는 드럼 세트를 직접 연주해 볼 수 있는 어플리케이션입니다.

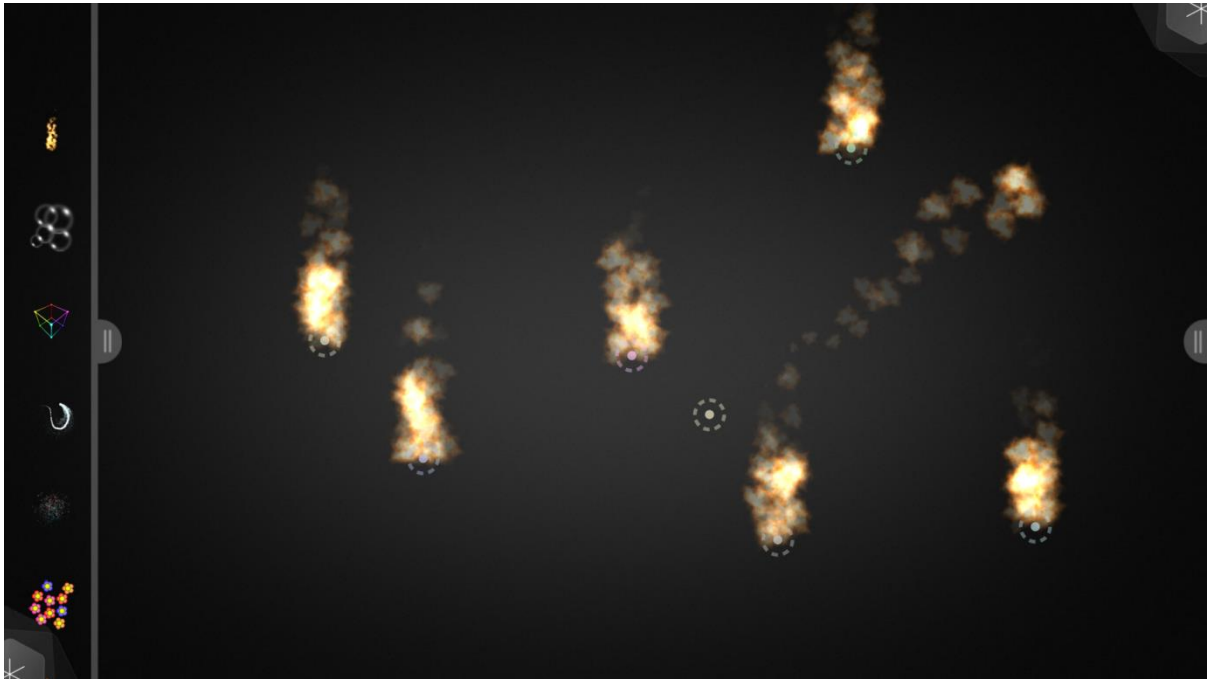
◆ Froggy



Froggy 는 4 명의 플레이어가 동시에 즐길 수 있는 게임으로, 개구리가 나뭇잎과 나뭇잎 사이를 뛰어 다니며 파리를 먹게 되면 점수가 올라가며 시간 내에 가장 높은 점수를 획득하면 승자가 됩니다.

나뭇잎 사이를 이동할 때는 개구리를 잡고 원하는 나뭇잎 위로 길게 드래그하면 되고, 파리를 잡을 때는 개구리를 한 번씩 가볍게 터치해 주면 됩니다. 제자리에서 개구리의 방향을 바꾸고 싶다면 개구리를 잡고 원하는 방향으로 회전시키면 됩니다.

◆ Fx



Fx 는 화면을 터치할 때마다 아름다운 3D 파티클(particle) 효과를 보여주는 어플리케이션입니다. 사이드바 메뉴를 이용하면 여러 가지 다양한 효과를 사용할 수 있습니다.

◆ Gravitoy



Gravitoy는 물리학 어플리케이션으로, 사용자가 직접 도형을 만들거나 붙이고 중력의 방향과 세기를 바꾸면서 재미있게 중력을 접할 수 있습니다.

화면에 손가락으로 모양을 그리면 도형을 만들 수 있고 선 위에 도형을 그리면 만들어진 도형은 선을 따라 잘려 분리됩니다. 만들어진 모든 도형들은 실제 물체와 같이 서로 간에 영향을 미칩니다.

도형을 연결하기 위한 붙이기 기능도 있으며 이 기능을 잘 사용하여 도형들을 전혀 다른 방향으로 움직이게 할 수 있습니다. 자르기 또는 붙이기 기능은 코너 메뉴에서 사용할 수 있습니다.

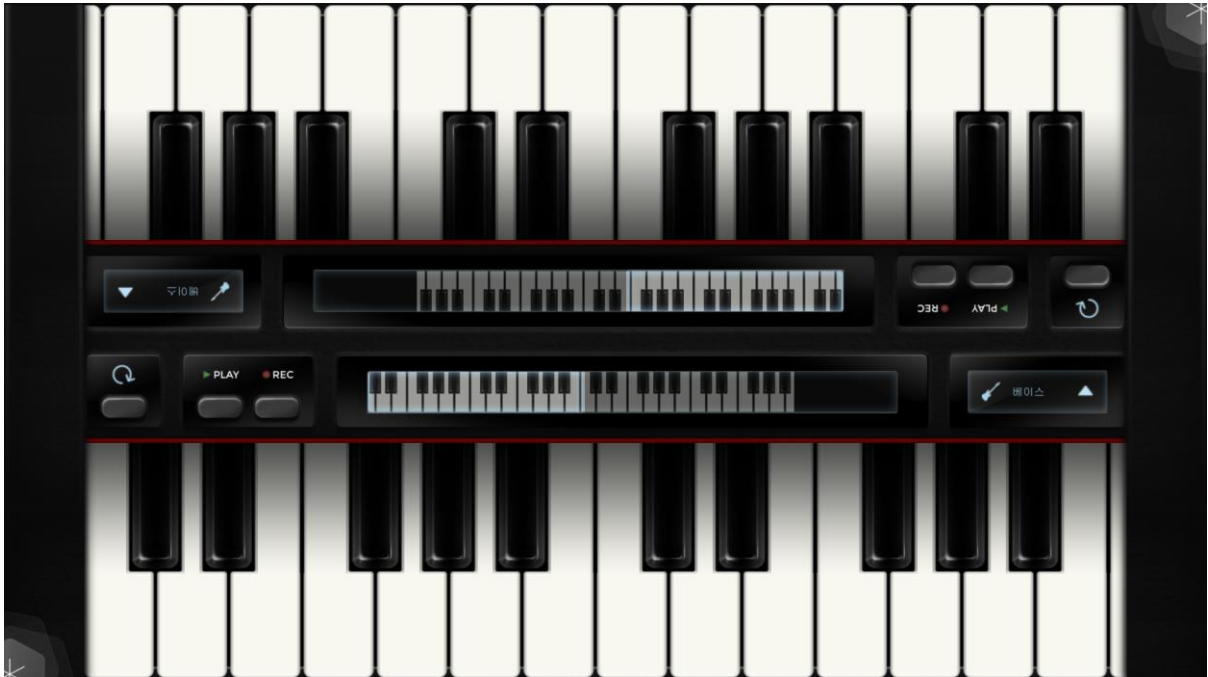
중력의 방향과 세기는 중력 위젯을 사용하여 변경할 수 있습니다. 화살표는 중력의 방향을 나타내며 오른쪽의 직사각형 상자는 중력의 세기를 나타냅니다. 화살표를 눌러 여러 방향으로 드래그 하면서 중력의 방향을 변화시킬 수 있고 위젯으로 부터 멀리 드래그 할수록 중력의 세기가 강해집니다.

◆ Memory



Memory 는 주어진 횟수 내에서 같은 그림의 카드를 찾아 빠르게 없애는 게임 어플리케이션으로, 기억력을 높이는데 도움을 줄 수 있는 게임입니다.

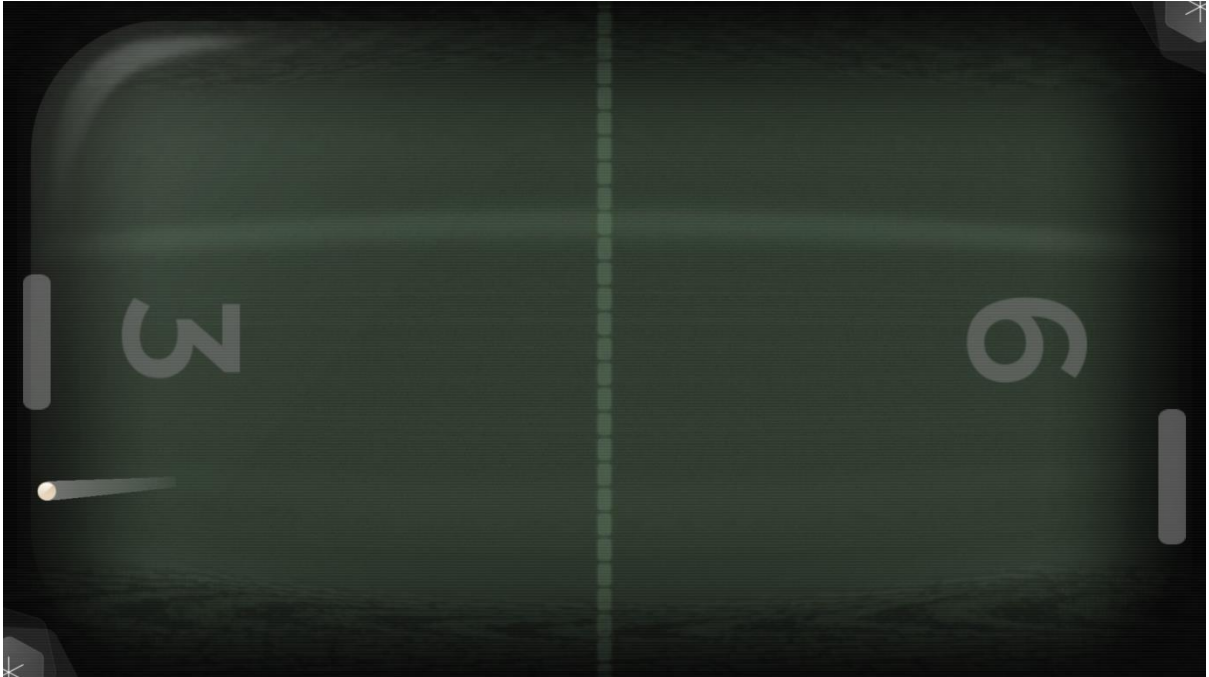
◆ Piano



Piano 는 직접 피아노를 연주해 볼 수 있게 해주는 어플리케이션으로, 1 대가 아닌 2 대의 피아노를 함께 연주할 수 있습니다. 각각의 피아노는 180 도 회전이 가능하여 두 사람이 서로 마주보며 연주할 수 있으며, 녹음 기능을 이용하여 자신이 연주한 음악을 녹음하여 들을 수도 있습니다.

기본적으로 5 개의 악기(그랜드피아노, 베이스, 기타, 오르간, 바이올린)가 등록되어 있으며, 원하는 악기를 따로 추가할 수도 있습니다.

◆ Pong



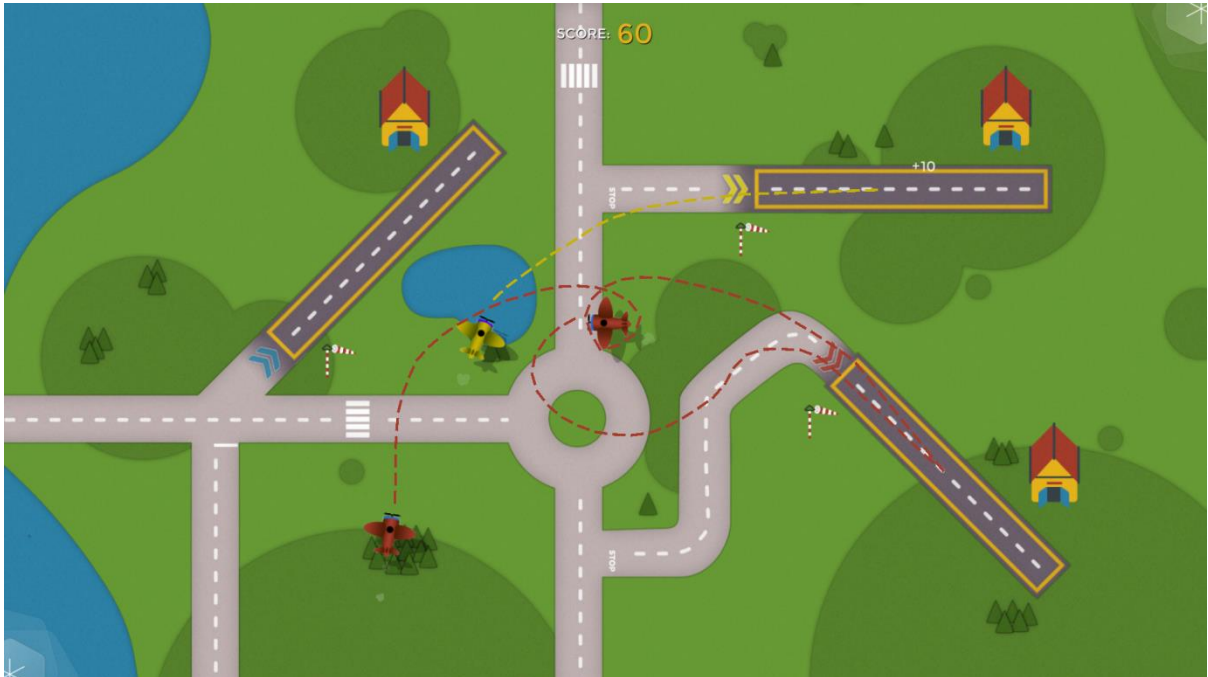
Pong 은 고전 탁구게임을 리메이크한 멀티터치를 지원하는 어플리케이션입니다. 플레이어는 손가락을 이용하여 라켓 패드를 움직일 수 있으며, 공이 라켓 패드에 닿는 순간 라켓 패드를 살짝 움직여 주면 공에 회전을 줄 수 있습니다. 먼저 10 점을 얻는 플레이어가 승리합니다.

◆ Puzzle



Puzzle은 말 그대로 이미지나 동영상을 이용해 퍼즐 게임을 즐길 수 있는 어플리케이션입니다. 사용자가 원하는 사진이나 동영상 파일을 선택하여 폴더에 넣으면 이 퍼즐 어플에서 자동으로 퍼즐 조각을 나눠 줍니다. 퍼즐 조각의 개수도 사용자가 원하는 대로 조정할 수 있습니다.

◆ Runway



Runway 는 일종의 전략 게임입니다. 사방에서 날아오는 비행기를 끌어다 같은 색상의 활주로로 이동시켜 점수를 얻을 수 있습니다.

사용자가 원하는 대로 비행기의 경로를 지정할 수 있으며 몇 번이고 경로를 바꿔주는 것도 가능합니다. 다만, 비행기끼리 충돌하면 점수가 깎이고 2 번 충돌하면 게임이 종료되니 주의해야 합니다.

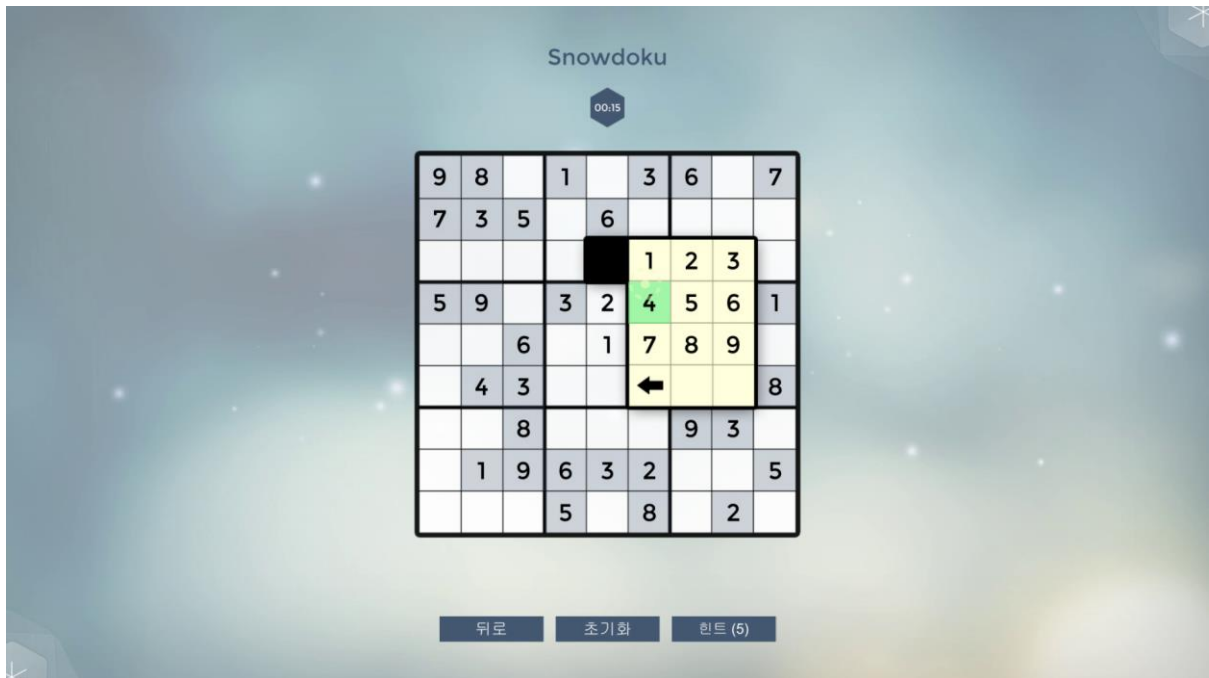
◆ Slots



Slots 은 가상 화폐를 이용한 슬롯머신 게임 어플리케이션입니다.

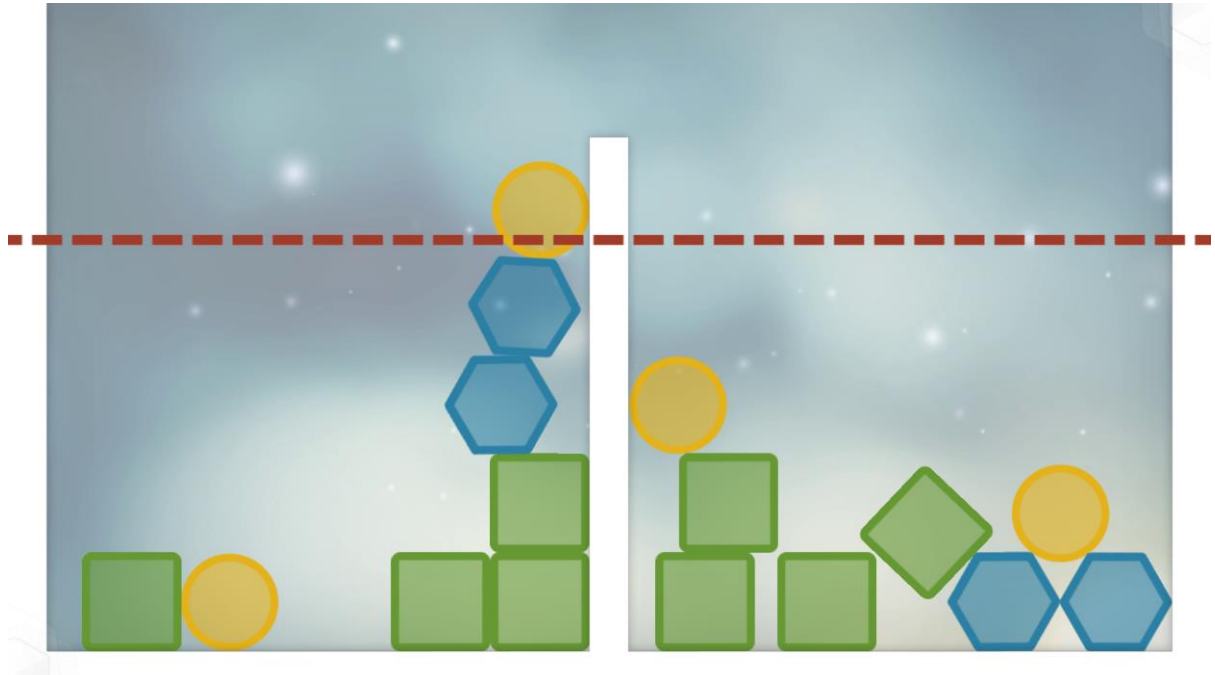
슬롯 스크린 양쪽에 있는 2 개의 화살표를 드래그하면 3 개~5 개의 슬롯을 지정할 수 있고, 이것으로 몇 개의 슬롯에 배팅할 것인지를 결정할 수 있습니다. 그런 다음 동전을 동전투입구에 드래그하여 원하는 금액을 배팅하고 슬롯 휠을 드래그하면 슬롯머신이 작동하게 됩니다.

◆ SnowDoku



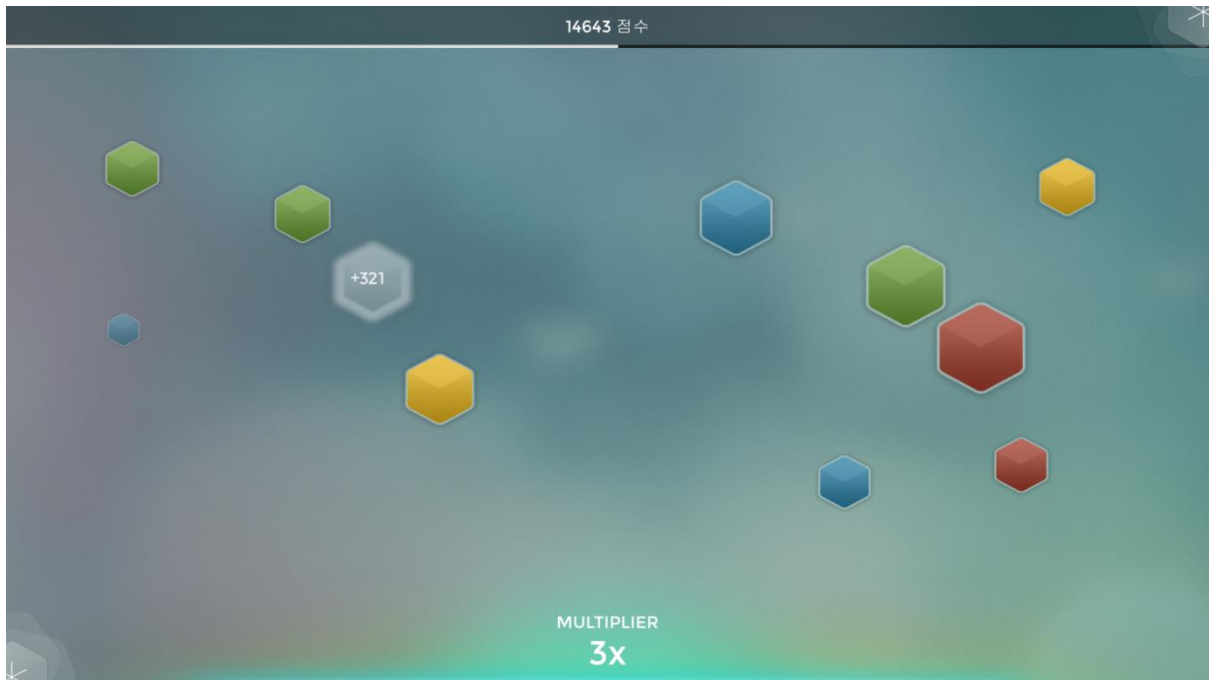
Snowdoku 는 기존의 스도쿠 퍼즐 게임으로, 여러 사용자가 함께 참여하여 즐길 수 있습니다. 퍼즐을 풀면서 도움이 필요할 경우 하단의 힌트 버튼을 클릭하면 됩니다.

◆ Stacks



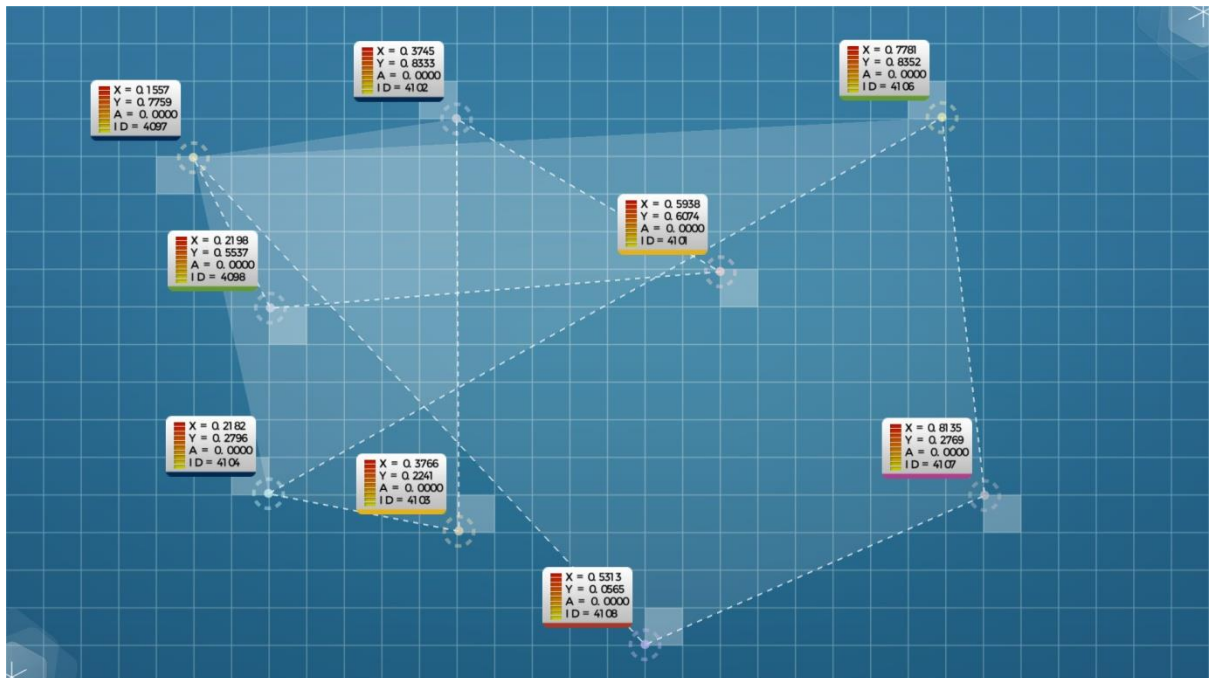
Stacks 는 상대방과 경쟁하여 지정된 높이까지 도형을 쌓아나가는 게임 어플리케이션으로, 각각의 도형을 붉은 선까지 쌓고 5 초 동안 손을 대지 않아도 도형 탑이 쓰러지지 않는 사람이 이기는 게임입니다. 쌓을 수 있는 도형은 정사각형부터 삼각형에 이르기 까지 다양하며 각 도형은 크기와 속성이 상이합니다.

◆ Tap



Tap은 떠오르는 버튼을 빠르게 눌러 없애야 하는 반응 게임입니다. 버튼을 빨리 누를수록 점수가 높아지고 버튼이 아닌 곳을 누르면 점수가 깎입니다. 게임화면에 20개의 버튼이 동시에 생기면 게임이 종료됩니다.

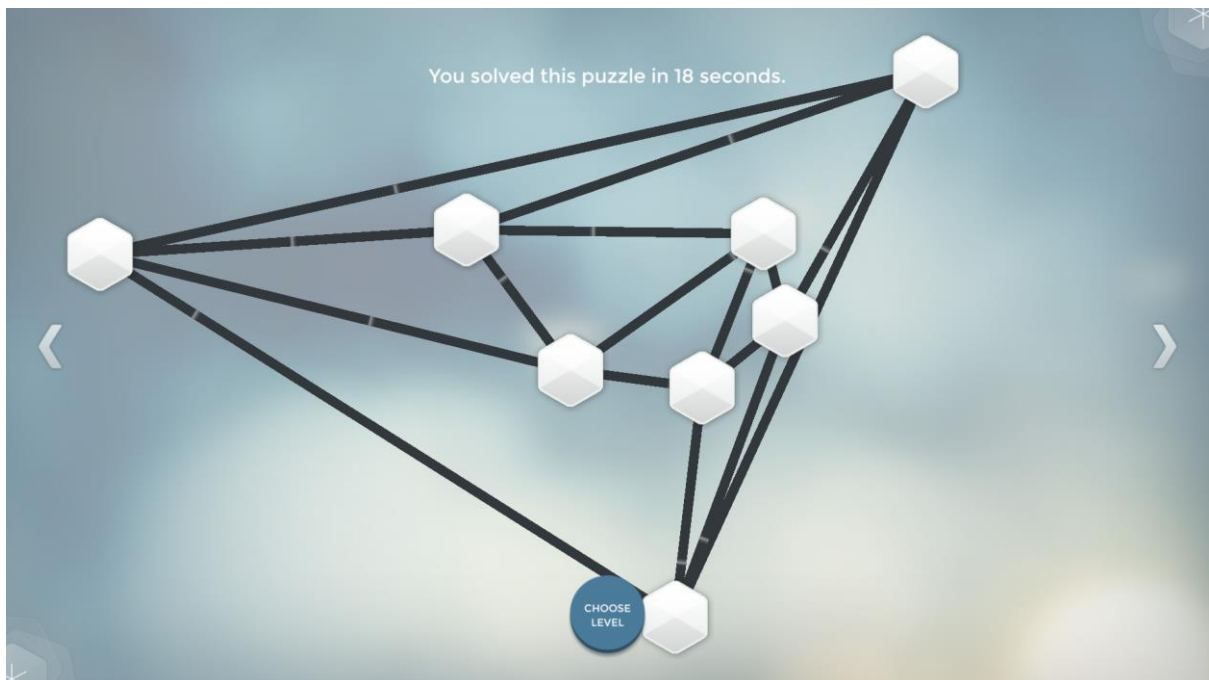
◆ Tracer



Tracer는 하드웨어 성능을 가늠해 볼 수 있는 간단한 어플리케이션으로, 스크린을 터치하고 드래그하면 해당 터치포인트 지점의 좌표 값을 나타내 줍니다.

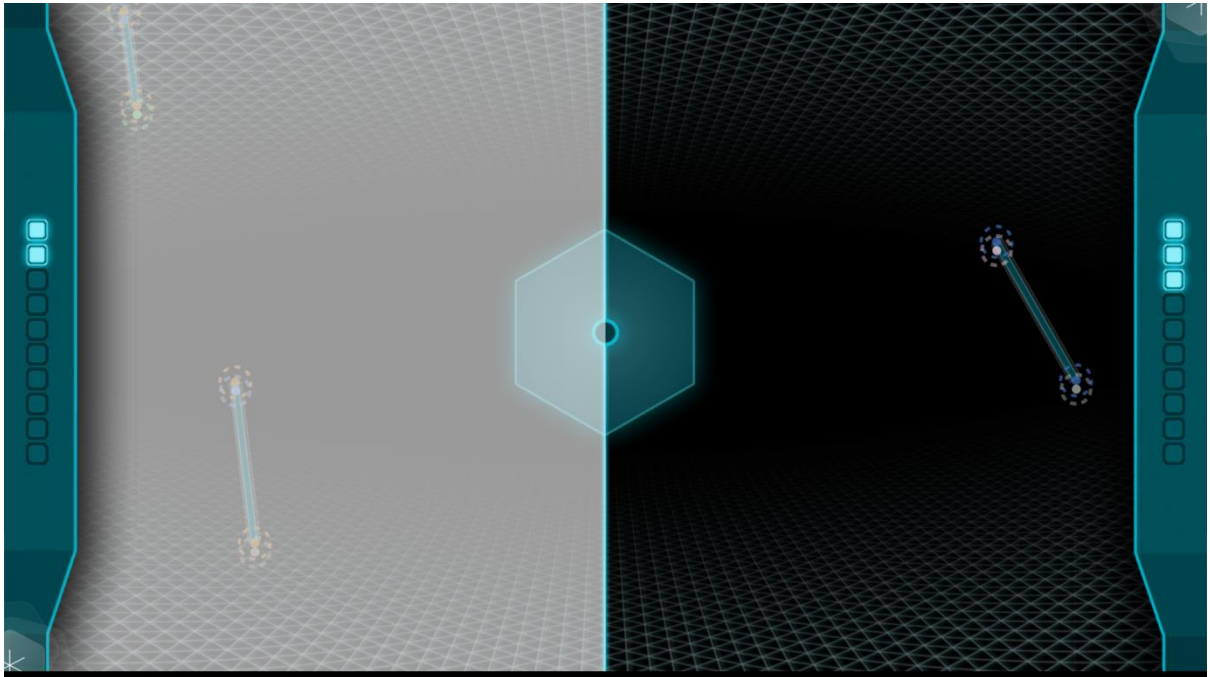
메뉴 아이콘을 원하는 위치에 배열하거나 Hotspot 어플리케이션에서 위치를 지정하는 등 사용자가 customizing 할 때 활용도가 높은 어플리케이션입니다.

◆ Untangle



Untangle 은 위 이미지의 원들을 이용하여 연결된 선들을 서로 겹치지 않는 위치로 이동시켜 모든 선이 겹치지 않게 되면 성공하는 두뇌 게임입니다.

◆ Wong



Wong 은 Pong과 유사한 게임으로, 여러 플레이어가 참여할 수 있는 어플리케이션입니다.

Pong이 하나의 라켓패드를 움직인 것과 달리 Wong은 2개 이상의 손가락을 스크린에 라켓을 만들고, 이것을 이용해 공을 바운드시킬 수 있습니다. Wong에서는 여러 개의 라켓을 만들 수 있는데, 꼼수를 방지하기 위해 라켓 간의 거리가 너무 멀어지면 라켓이 깜빡이며 공을 제대로 칠 수 없게 됩니다.

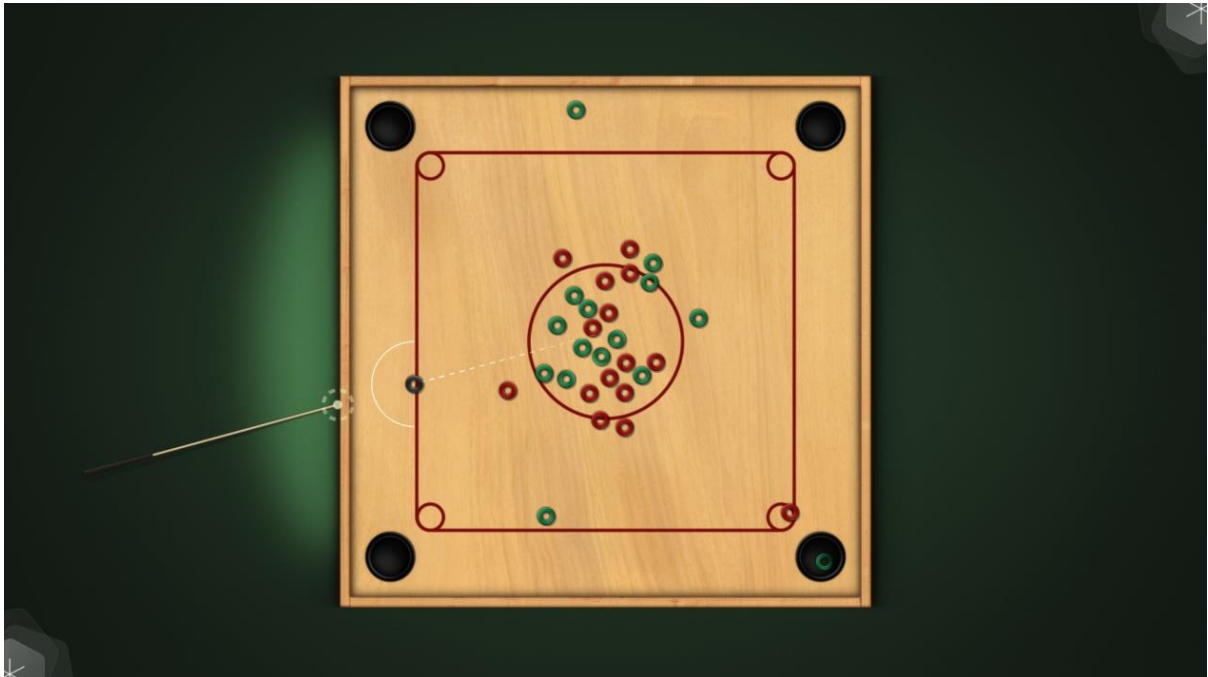
◆ Bullseye



Bullseye 는 움직이는 과녁을 쏘아 점수를 얻는 게임 어플리케이션입니다.

활을 쏘기 위해서는 2 개의 포인트를 잡아야 합니다. 한쪽으로 활을 잡고 다른 하나로 활 시위를 당기듯이 드래그 하면 화살이 나타나며 움직이는 과녁에 맞춰 방향을 잡은 뒤 활 시위를 당긴 손을 떼면 화살이 날아 갑니다. 1 명 또는 2 명이 함께 즐길 수 있습니다.

◆ Couronne

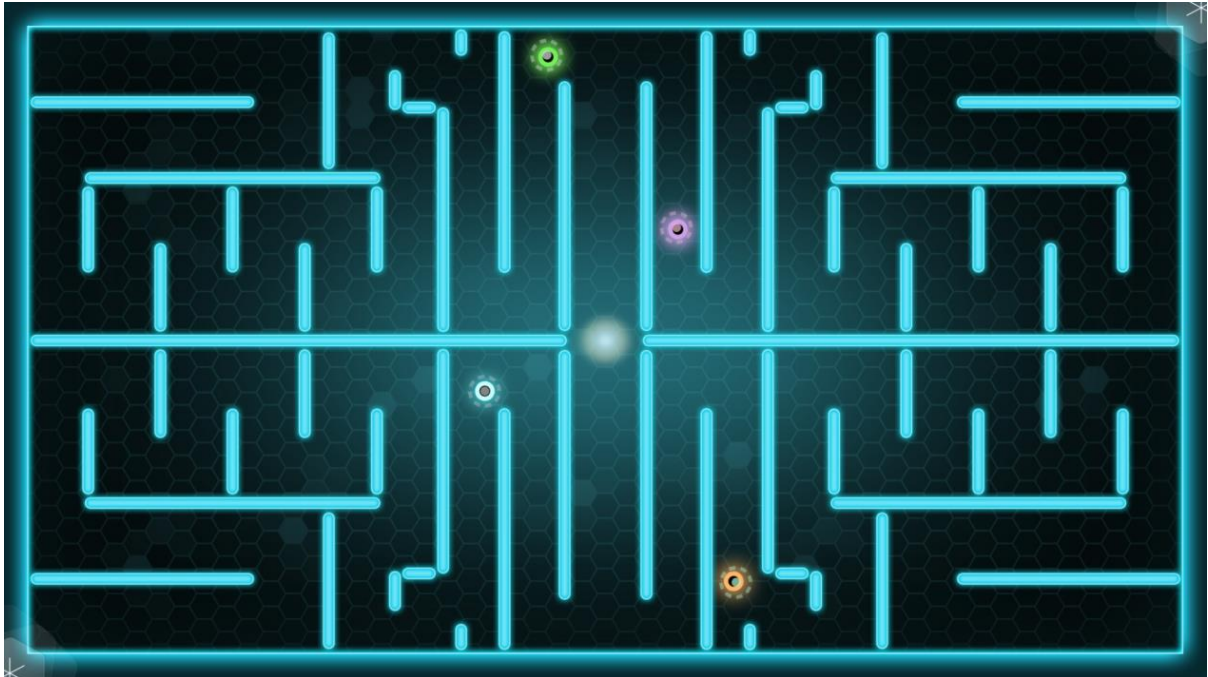


Couronne 은 자신의 디스크(disc)를 골대에 넣어 점수를 획득하는 게임입니다.

2 명이나 4 명의 플레이어 또는 2 개의 팀으로 나뉘어 게임을 진행할 수 있습니다.

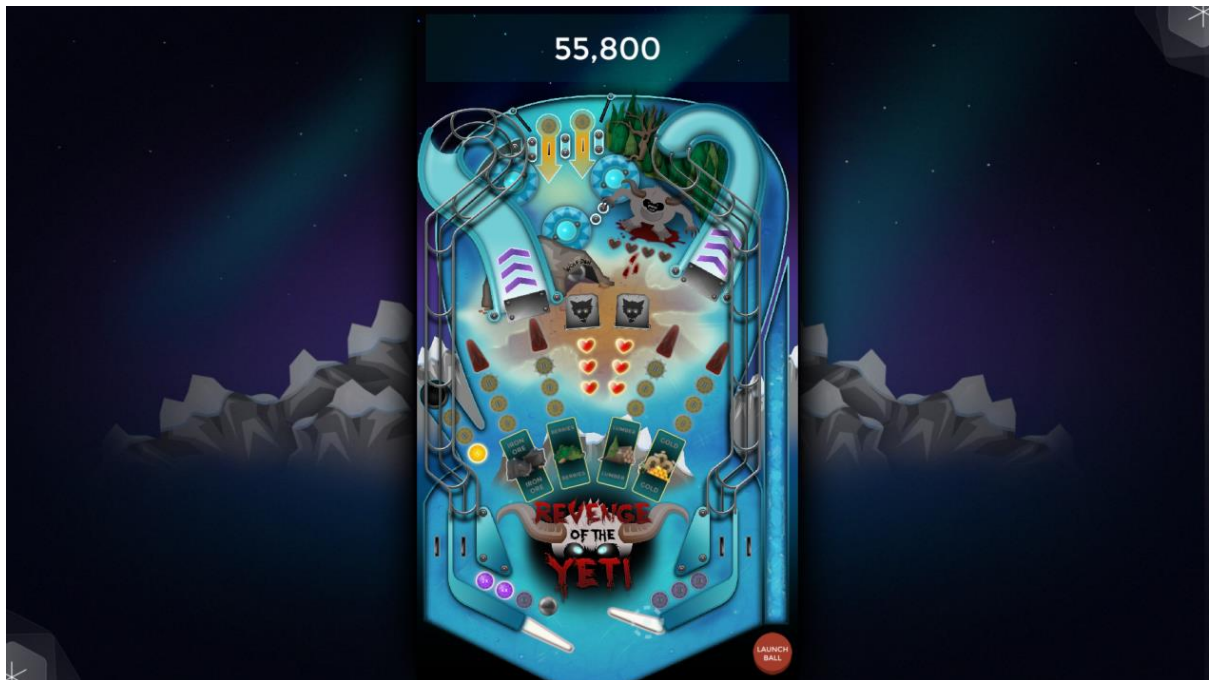
원하는 위치에 퀀 디스크(●)를 놓고 스틱의 방향을 조절하고 퀀 디스크를 쳐서 자신이 선택한 색상의 디스크를 골인시키면 됩니다. 골을 넣으면 한 번의 기회가 더 주어지며 자기 디스크를 골인시키는 것과 동시에 다른 사람의 디스크도 함께 골대에 들어 간다면 그 점수는 무효가 됩니다. 단, 골대에 들어 갔던 디스크는 원 안쪽에 한하여 위치를 직접 지정할 수가 있습니다.


◆ Labyrinth



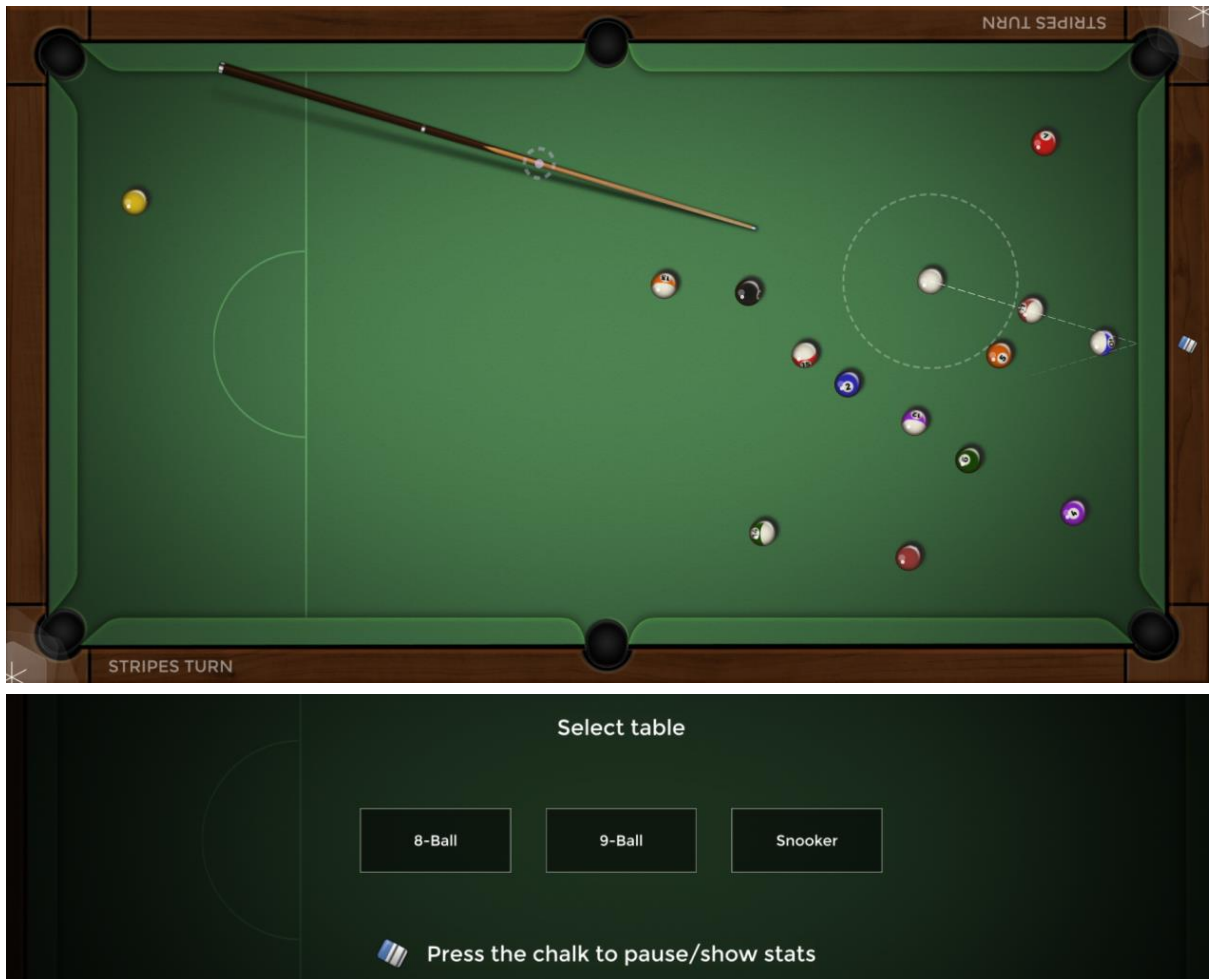
Labyrinth 는 원반(●)을 드래그하여 미로를 빨리 빠져 나가는 게임으로, 1 명 부터 최대 4 명까지 함께 즐길 수 있습니다. 이동하면서 벽에 부딪히면 약 1~2 초 정도 정지하기 때문에 최대한 부딪히지 않도록 조심해야 합니다.

◆ Pinball



Pinball 은 우측에 장전된 공을 쏘아 게임을 시작하여 공이 장애물에 부딪힐 때마다 점수가 추가되는 게임입니다. 공이 구멍으로 떨어지려 하면 하단의 플리퍼()를 터치하여 떨어지지 않도록 주의하면서 최대한 많은 점수를 획득하면 됩니다.

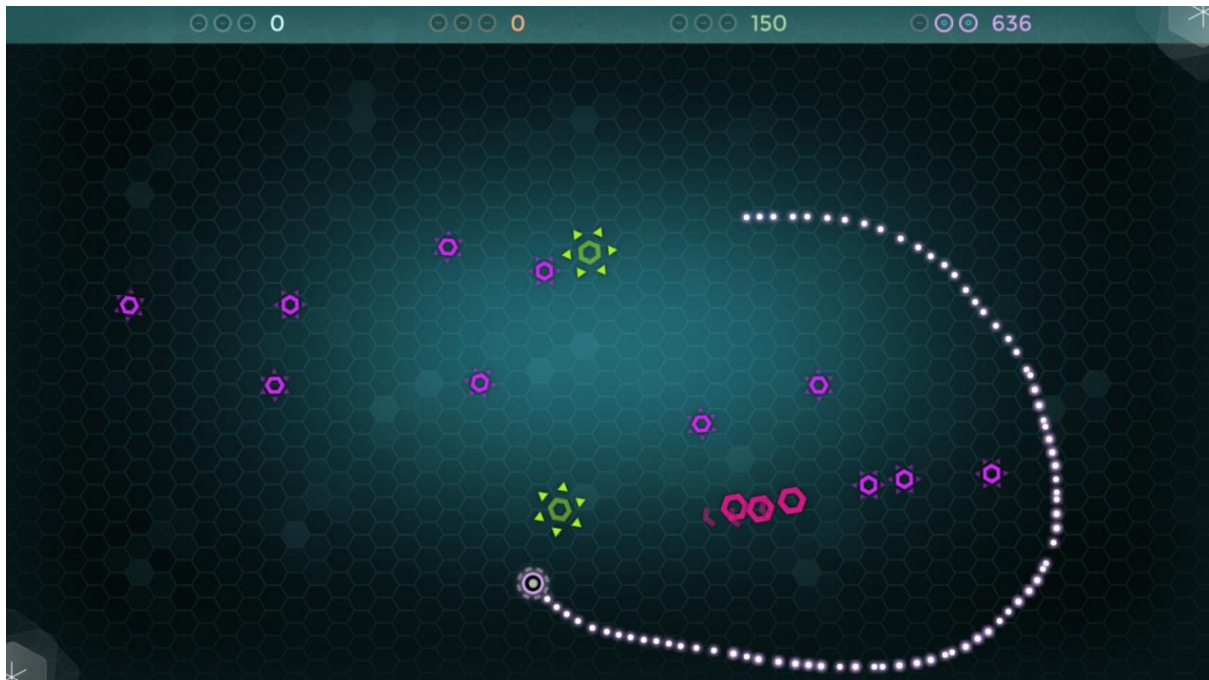
◆ Pool



△ Pool의 3가지 선택 메뉴

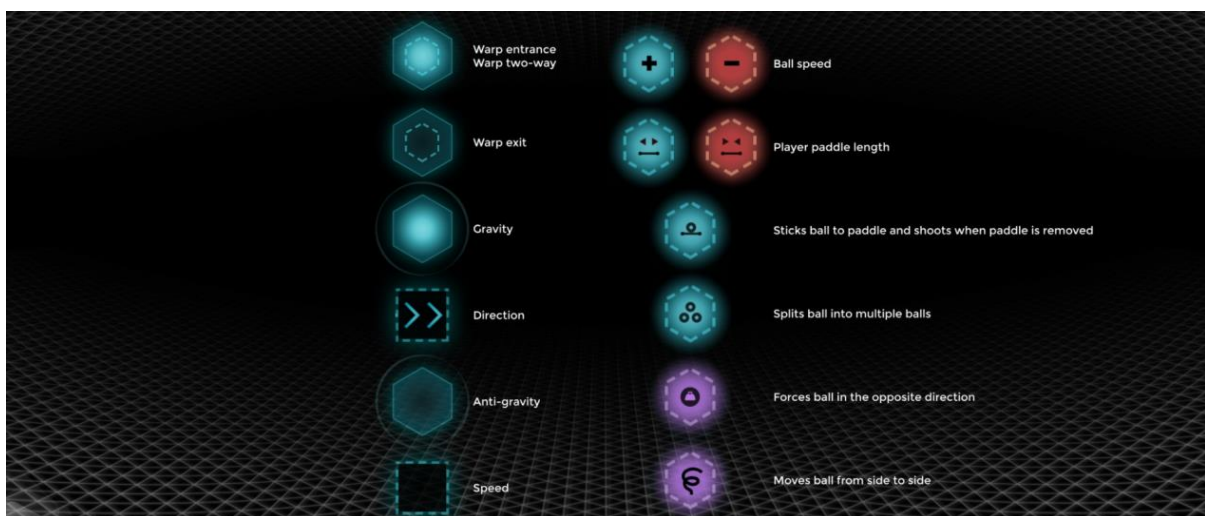
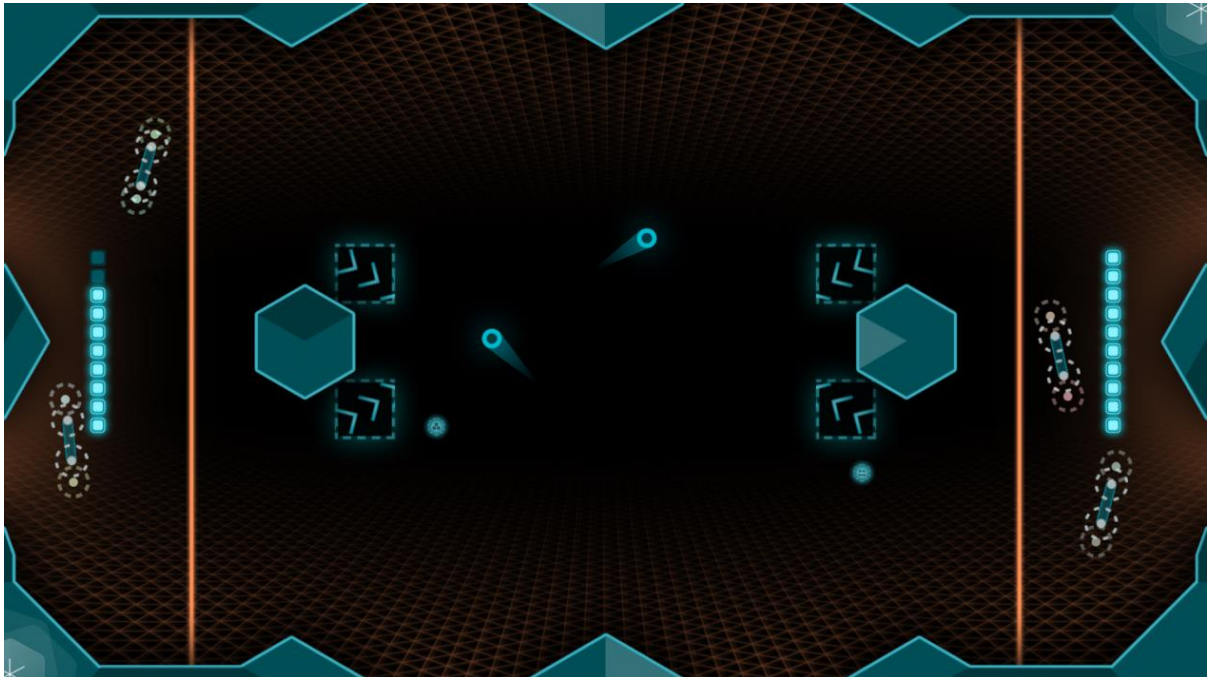
Pool은 포켓볼 게임으로 8-ball, 9-ball, snooker의 3가지 메뉴 중 선택하여 즐길 수 있습니다. 흰 공 주변의 하얀 점선 안쪽을 터치하면 큐대가 나타나고 터치한 상태로 원하는 방향을 설정한 다음 손을 떼면 공을 칠 수 있습니다. 게임 룰은 기존의 포켓볼과 동일합니다.

◆ Warp



Warp 는 플레이어 디스크(🌀)를 터치한 상태로 드래그하여 움직이거나 공격해 오는 적을 피해 다니며 원 안에 적을 가둬 없애는 게임입니다. 적을 없앤 만큼 점수를 획득하며 처음 주어지는 생명의 개수는 3 개로 적과 부딪힐 때마다 하나씩 감소합니다.
1 명에서 최대 4 명까지 함께 즐길 수 있습니다.

◆ Zong



△ Zong 아이템

Zong은 기존의 Wong을 조금 더 발전시킨 게임으로, 2개의 손가락으로 스크린에 라켓을 만들고 이것을 이용해 공을 바운드 시켜 상대의 골대에 넣어 점수를 획득합니다.

2명 ~ 4명이 함께 플레이 할 수 있으며 사람 수에 따라 골대의 개수와 방향이 달라집니다. 각 방향에서 만들 수 있는 라켓의 수는 최대 2개이며 꼼수를 방지하기 위해 라켓의 길이는 제한됩니다. wong과는 다르게 다양한 아이템이 적용되어 복잡하지만 더욱 재미있는 게임을 즐길 수 있습니다.